Quisoner Redis

Nama: Mahendra Fajar

Divisi: Core Engineer

**Teori**

Jawab soal berikut :

1. Redis kepanjangan dari :
2. Buatlah perintah dengan memasukkan data secara banyak, min 2 data & max 5 data
3. Buatlah perintah mengambil data dari soal nomor 2
4. Buatlah perintah dengan menghapus salah 1 dan semua data
5. Buatlah desain 3 alur aplikasi, dengan menambahkan redis untuk alur aplikasi tersebut, dan jelaskan tiap masing2 alur.

**Implementation**

Buatlah aplikasi dengan mengambil data dari API, dan response data tersebut disimpan di Redis. Aplikasi tersebut bisa :

1. Register
2. Login (data disimpan di redis)
3. Menampilkan Menu yang sudah dirapikan (data disimpan di redis)
4. Menampilkan data yang sudah di sortir dengan menggunakan pagination (data disimpan di redis)
5. Untuk response aplikasi yang dibuat harus kurang dari 5 detik

Aplikasi diupload di GitHub masing-masing dan invite [**rifai.taufan13@gmail.com**](mailto:rifai.taufan13@gmail.com), agar project bisa diambil dan dinilai.

1. Remote Dictionary Server

|  |
| --- |
| MULTI  SET 1 test1  SET 1 test1  EXEC |

atau menggunakan

|  |
| --- |
| mset 1 test1 2 test2 |

|  |
| --- |
| GET 1 |

|  |
| --- |
| Del key1 |

Atau

|  |
| --- |
| FLUSHDB |

Atau

|  |
| --- |
| FLUSHALL |

1. Alur aplikasi yang bisa menggunakan redis
   1. Login user, jika suatu saat database membengkak dan penuh redis dapat digunakan untuk caching data dengan catatan setiap ada user baru atau perubahan authentication maka dilakukan refreshing data cache.
   2. GET Data master yang jumlahnya banyak dan membengkak contohnya seperti data senders lebih baik lagi data yang di redis disimpan sudah merupakan hasil pagination.
   3. Hasil searching suatu data yang memiliki jumlah yang banyak